

Regístrese Online en: www.x-arcade.com

Obtendrá actualizaciones de información técnica, verificación garantía por vida, lanzamiento nuevos juegos, lanzamiento nuevos adaptadores y nuevos productos compatibles con la tecnología X-Arcade™.

Información de último momento puede ser consultada en nuestro Website.

Consulte su establecimiento más cercano o pídalo onlie en www.x-gaming.com

Manual traducido por el equipo de SMALLISBIG.COM | "Good for the Health, Bad for Education"

The X-Arcade™ product, concept and shape are all protected by International Patent/ Trademarks and/or provisional pending patent applications. Please contact legal@xgaming.com for any info on such violations.

XGAMING, INC© Copyright © 2002. All Rights Reserved. X-Arcade™ is protected by one or more US and International Patents/pending patents and trademark/copyright. XGAMING© X-MS™ Multiple System Technology is protected by one or more U.S and International Patents or pending patents. Any violation of copyright, trademark or patent laws in U.S, Europe or Asia will be prosecuted to the fullest extent of the law. SW1 2002 V1.1

TABLA DE CONTENIDOS

X-ARCADE, VISTA GENERAL	3
X-ARCADE, ESPECIFICACIONES	4
CONFIGURACION - CONECTANDO A VIDEO CONSOLA	5
CONFIGURACION - CONECTANDO A ORDENADOR PERSONAL	6
OPERANDO CON VIDEO CONSOLA	8
OPERANDO CON ORDENADOR	9
PROGRAMANDO X-ARCADE	10
ASIGNACION BOTONES ANALOGICO/DIGITAL	12
SOLUCION DE PROBLEMAS	14
GARANTIA	16

GRACIAS POR SU COMPRA

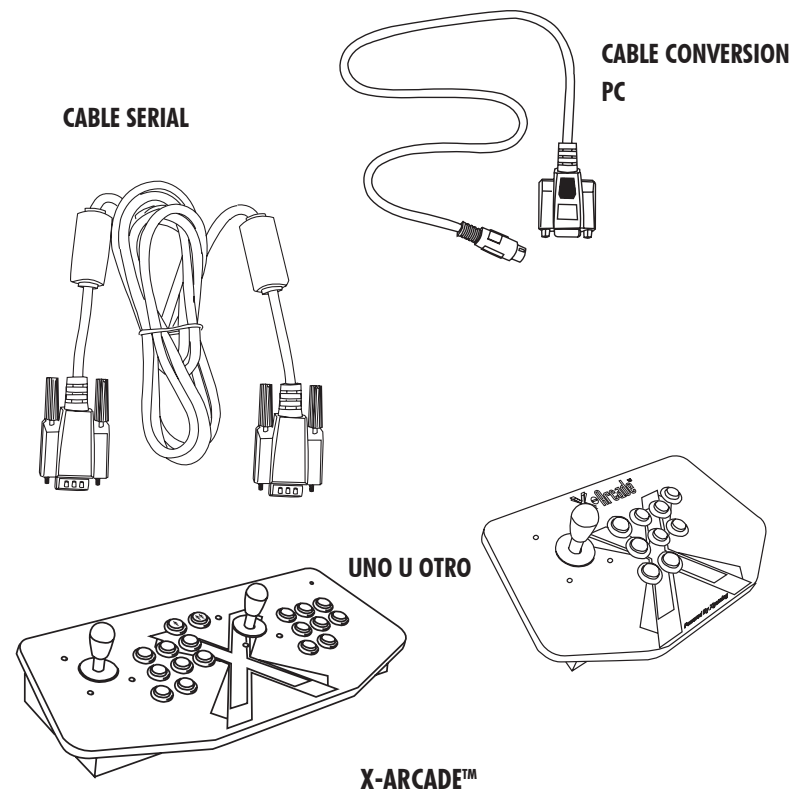
X-GAMING® Inc. le ofrece X-Arcade™ Experiencia Auténtica Arcade en su hogar. Con componentes profesionales de recreativas arcade, diseño X-Arcade™ y nuestro objetivo de adaptadores para todos los sistemas, X-Arcade™ permanecerá con usted.

IMPORTANTE - LEA ANTES DE LA INSTALACION

- El X-Arcade™ se suministra estándar con la capacidad de conectarse a un PC. Adaptadores adicionales están disponibles para conectarlo a Playstation 2™, XBOX™, Dreamcast™, and Game Cube™. El X-Arcade™ y/o productos X-MS™ son únicamente compatibles con marca XGAMING® y adaptadores X-MS™. Visite www.xgaming.com para consultar puntos oficiales de venta.
- Cuando compre un nuevo sistema, como Xbox 2 o PlayStation 3, visite: www.xgaming.com
- **INDICACION SOLO PC:** X-Arcade™ se conecta a la entrada estándar teclado PC. Si su teclado no coincide, puede comprar adaptador AT-PS/2. Si tiene problemas con su teclado PS/2, puede comprar un adaptador USB.
- **USUARIOS AVANZADOS:** Programar X-Arcade™, ponga atención a indicaciones. Cuando cambie entre MODOS DE MEMORIA asegúrese pulsar el botón de CARGA situado en el panel trasero del X-Arcade™ 2 (DOS) veces para activar MODO.
- Cuando use X-Arcade™ con video consola, asegúrese de leer la sección de instrucciones Digital/Analógico, solucionará cualquier problema relacionado.
- Usado con emuladores (sólo PC). En el emulador, elegir X-Arcade Player en opciones de control. Si necesita ayuda con el uso de X-Arcade con software o juegos, visite la sección de soporte en la sección arcade center en – www.xgaming.com
- Jugando con video consola. Importante recordar apagar la consola antes de conectar cualquier tipo de controlador de juegos, incluyendo por supuesto el X-Arcade.
- **NO LIMPIE** con productos con base de amoníaco como Windex.

X-ARCADE, VISTA GENERAL

Incluido en el Kit:



Fantástico sobre tu X-Arcade™, aparte de su estilo original construido a mano en madera, componentes arcade, diseño innovador y funcionalidad, el X-Arcade™ no requiere **instalación alguna de software/drivers en el sistema.**

Cuando conecte a un sistema doméstico, el X-Arcade™ funciona como un mando pad estándar con la ventaja de un control arcade superior.

Conectado a PC, el X-Arcade™ funciona actuando como un TECLADO. No hay que confundirlo por la referencia "El Ultimo Controlador", porque internamente es como un teclado, y su PC piensa efectivamente que es un teclado. Es de cualquier modo un controlador de juegos usado con los adaptadores X-Arcade.

X-ARCADE, ESPECIFICACIONES

Calidad de Arcade Buttons[®]

- Diseñados y manufacturados para el uso con la unidad X-Arcade™.
- Botones de jugador 1 y 2 simulando estilo arcade.
- Sustitución in-situ de botones y conmutadores.
- Garantía de por vida si ha sido cumplimentado el registro online.
- Botones pinball laterales para conseguir experiencia de máquina pinball.

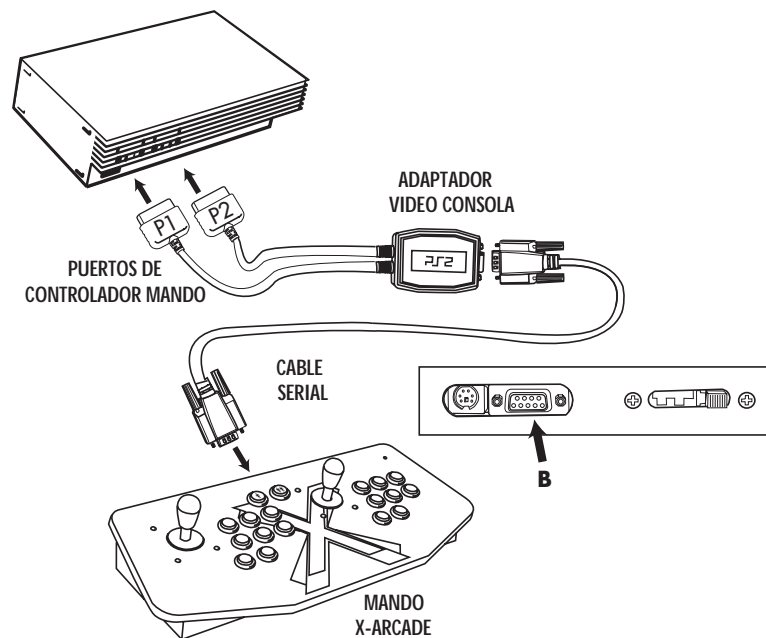
Calidad de las Palancas de Juego Arcade[®]

- Los mandos, diseñados y modelados por X-Arcade™, son y funcionan igual que los integrados en maquinas recreativas.
- 10.000.000 ciclo de testeo y usado.
- Garantía de por vida.
- Componentes profesionales sustituibles.

X-Chip[®] y X-Adapter™ Sistema Propietario

- Nuestra tecnología patentada X-Chip integrada en el X-Arcade™ ofrece para uso externo la compatibilidad con las video consolas actualmente disponibles y para las que tienen que venir.
- Usa conexión serial estándar desde el X-Arcade™ hasta el X-Adapter™, con lo que convierte la señal virtualmente a cualquier video consola.
- Los adaptadores X-Adapters™ ofrecen soporte para dos jugadores, brindando al X-Arcade™ la capacidad dos jugadores en cualquier video consola.

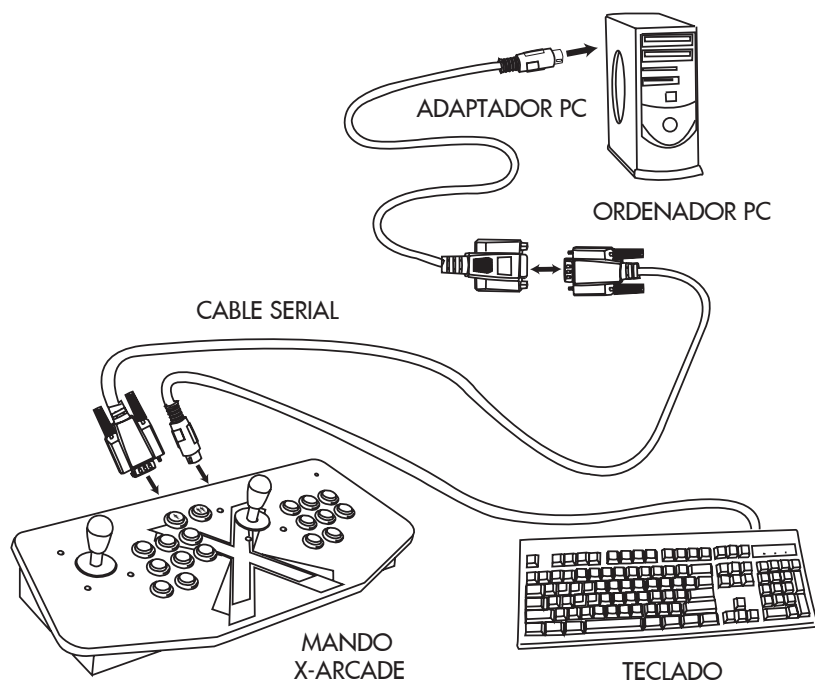
CONFIGURACION - CONECTANDO A UNA VIDEO CONSOLA



Asegúrese de que su video consola está apagada antes de conectar cualquier dispositivo a la misma.

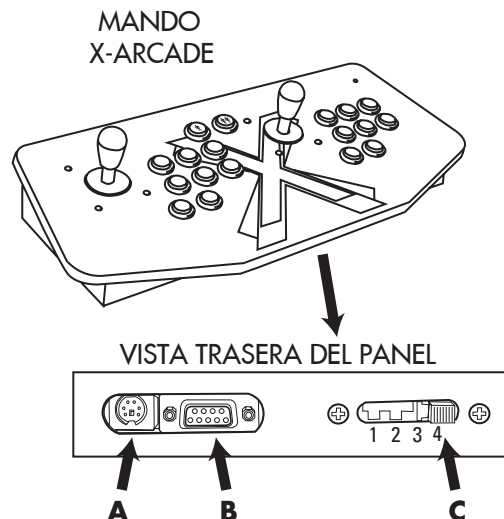
- 1) Inserte los conectores del adaptador "P1" y "P2" en los respectivos puertos de controlador de mando de jugador 1 y 2 de su video consola.
- 2) Conecte el cable serial negro al conector del adaptador video consola.
- 3) Conecte el extremo libre del cable serial al panel trasero del X-arcade en puerto B.
- 4) Encienda la video consola, el LED rojo deberá encenderse en el X-arcade.
- 5) YA PUEDE JUGAR.

CONFIGURACION - CONECTANDO A UN ORDENADOR PC



Asegúrese de que su ordenador PC está apagado antes de conectar cualquier dispositivo. Debe tener un teclado PS/2.

- 1) Desconecte el teclado de su PC.
- 2) Conecte su teclado al conector PS/2 del X-Arcade (mostrado como puerto A).
- 3) Conecte los dos cables que vienen con el X-Arcade. Quedarán JUNTOS.
- 4) Conecte el PS/2 del extremo del cable al puerto PS/2 de teclado del PC.



A. Entrada de Teclado:

Aquí es donde **CONECTA** su teclado PS/2. (nota, si no tiene un teclado PS/2, puede comprar un adaptador AT-PS/2 y un adaptador PS/2-AT) Hágalo de éste modo si va a usar el X-Arcade con un ordenador PC.

B. Entrada de Cable Serial:

Aquí es donde **CONECTA** el **CABLE SERIAL** incluido. El otro extremo libre del cable serial es donde se va a conectar el cable adaptador PC (**MODO PC**), o el adaptador X-Adapter™ de consola (**MODO CONSOLA**), comprado separadamente.

C. Selector Modo Memoria:

El selector de **MEMORIAS**. **MODO 1** está por defecto y **NO ES PROGRAMABLE**. **MODOS 2, 3 y 4** son programables. Para cargar un **MODO**, es necesario **PULSAR DOS VECES EL BOTON DE CARGA**, situado en la parte trasera.

OPERANDO CON VIDEO CONSOLAS

Convierta su Playstation®, Playstation®2, XBOX™, Gamecube™, Dreamcast™ y más en una experiencia arcade. Simplemente añada el adaptador específico para la video consola y viva la sensación de jugar en una recreativa.

En una video consola, el X-Arcade funciona como una gamepad estándar, con los botones asignados a los botones arcade.

Léa el apéndice de asignación de botones a su video consola (página 13).

Control Digital vs. Analógico:

Los mandos y gamepads para las video consolas recientes disponen de ambos sistemas de control, Digital y Analógico. Por ejemplo, en el mando Playstation® Dual Shock™, hay un Pad digital y dos palancas analógicas. La mayoría de los juegos hacen uso de del D-Pad y la palanca izquierda. El mando X-Arcade únicamente ofrece una palanca digital por jugador, de modo que ese necesario realizar ajustes para determinar si actúa como D-Pad o palanca analógica. Recomendamos usar el pad de mano en estos juegos. Conmutar entre Digital y Analógico es fácil, y ligeramente diferente entre video consolas. Léa el apéndice de asignación de botones por consola, en general:

Todos los adaptadores (XBOX, Gamecube, Playstation) conmutan así:

Botón Lateral + Botón de Arriba 1° = Digital

Botón Lateral + Botón de Arriba 2° = Analógico 1 (palanca primaria)

Botón Lateral + Botón de Arriba 3° = Analógico 2 (palanca secundaria)

OPERANDO CON ORDENADOR

En PC o en MAC, los botones están asignados a pulsaciones de teclas. Cuando un botón es pulsado en el X-Arcade™ el ordenador interpreta una pulsación de tecla.

Mirando el X-Arcade™ desde arriba, leyendo el logo correctamente, puede alcanzar el panel trasero el **CONMUTADOR DE MEMORIAS** y moverlo hacia su **DERECHA** para tomar la posición de **MODO 1**. Para MODO 2, 3 y 4 desplazar a **IZQUIERDA**.

Para distintos juegos de su ordenador, necesitará quizás cambiar la asignación de teclas para que la pulsación de los botones tomen una acción determinada.

Los cambios para adaptarse al juego pueden llevarse a cabo en el hardware del X-Arcade o en el propio menú de control del juego.

Para este proceso de configuración es importante que entienda las indicaciones:

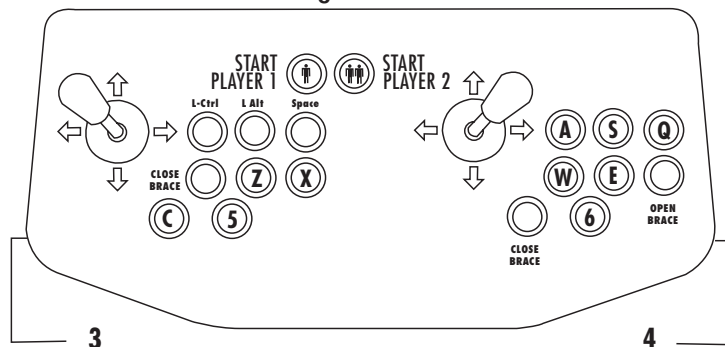
Configurar Software: La primera vez que juega a un video juego, debe ir al menu de opciones juego, llamado **SETUP, SETUP CONTROLS, OPTIONS, CONTROLS**, etc dirigiéndose al menu para asignar acciones dal juego. La mayoría de juegos de windows requieren que primero empiece el juego y luego pulse **ESC** para acceder a menú principal, y de ahí acceder a **OPTIONS** y luego **CONTROLS**.

Una vez halla encontrado el menu **OPTIONS** y a continuación el menu **CONTROLS**, debe cambiar las teclas pre-programadas por defecto del video juego por las de el X-Arcade™. Asegúrese los controloes están dirigidos a teclado y **NO A RATON O MANDO/JOYSTICK**. Este proceso sólo necesita hacerse una vez, para entender el concepto y poder realizarlo con más juegos. Si echa un vistazo al diagrama de asignación a PC/MAC (página 12) y observe que botones han sido asignados a cierta pulsación de tecla. Por ejemplo, **CONTROL IZQ** corresponde con el primer botón superior del mando. De modo que podría reconfigurarlo en el juego para lanzar **HECHIZO**, con pulsar el boton elegido para esa función, cuando el juego le pide que pulse una tecla. Debe hacer el mismo proceso para **PLAYER 1 y 2**.

PROGRAMANDO EL X-ARCADE (USUARIOS AVANZADOS)

El X-Arcade™s tiene 4 bancos de memoria. MODO 1 esta programado de fábrica y es no-modificable. MODOS 2, 3 y 4 son programables tantas veces como se quiera.

X-Arcade Configuración Botones



NOTA: Se conmuta entre modos, deslizando el interruptor hasta colocarlo en el MODO deseado, y luego pulsando el botón CARGA, situado en el panel trasero del X-Arcade. Recuerde, que en cualquier momento que quiera conmutar entre MODOS, deberá activarlo con la doble pulsación de CARGA.

La selección de MEMORIA se consigue a través del interruptor trasero del X-ARCADE™

Programando:

Primero, recuerde que el MODO 1 no puede ser reprogramado.

Conmute entre MODO 2, 3 y 4 desplazando el interruptor al lado del botón trasero.

1. Pulse botón de CARGA situado detrás del X-Arcade™ (el LED rojo se apaga).
2. Seleccione y mantenga pulsado cualquier botón ó dirección de palanca (ARRIBA, ABAJO, DRCHA, IZQDA) del X-Arcade™ (mantenga pulsado durante Paso 3).
3. Mientras mantiene pulsado del Paso 2, seleccione y mantenga pulsada una tecla del teclado hasta que el LED empiece a parpadear, en ese momento el botón del X-Arcade™ ya quedará programado al botón del teclado seleccionado en Paso 2.
4. Repita Pasos 2&3 para programar boton adicional. (No pulse CARGA de nuevo).
- 5.. Pulse BOTON DE CARGA para cerrar y guardar el MODO ya programado.

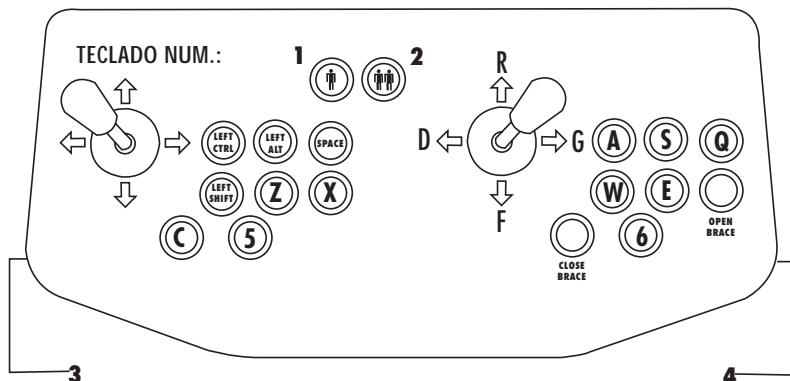
NOTA: Si quiere conmutar entre MODOS después de programarlo, deslice al MODO, luego pulse el BOTON DE CARGA 2 (DOS) VECES. No olvide este paso.

Recuerde MATENER PULSADO EL BOTON del X-Arcade y del TECLADO a la vez, hasta que el LED parpadee.

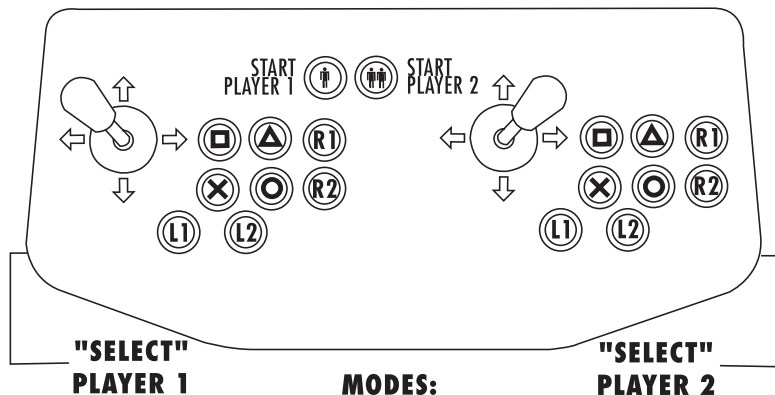
Todos los botones programados serán guardados permanentemente en la memoria del X-Arcade™, tanto si apaga el ordenador, como si desconecta el X-Arcade™. El X-Arcade™ puede ser reprogramado cuantas veces quiera. Esta función de hardware esta diseñada para permitir un uso fácil y en cualquier Sistema Operativo.

ASIGNACION BOTONES POR SISTEMA

TECLADO (PC/MAC)
TECLAS ASIGNADAS

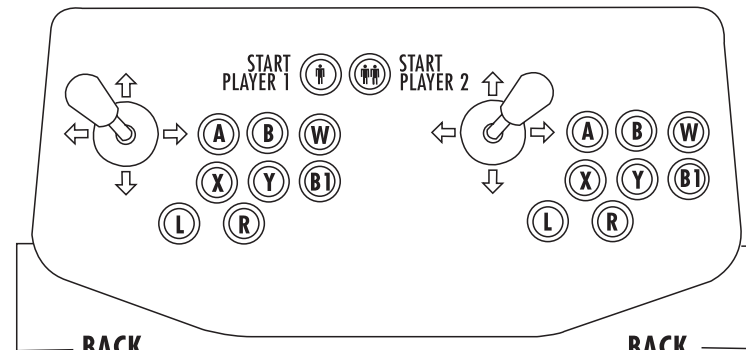


PLAYSTATION AND PLAYSTATION 2 KEY LEGEND



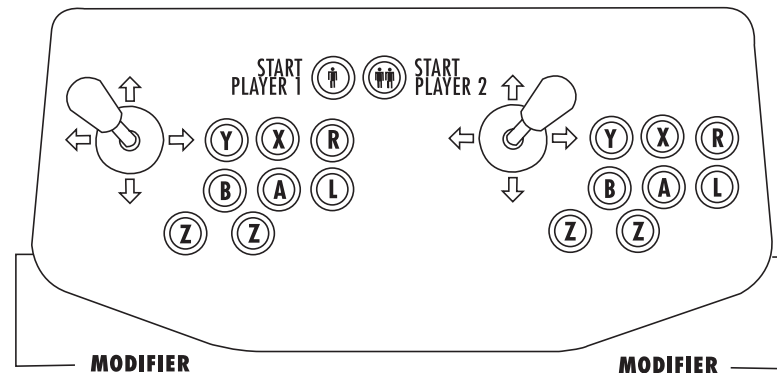
MODES:
 Left Analog = press SELECT + Δ simultaneously
 Right Analog = press SELECT + R1 simultaneously
 D-PAD = press SELECT + \square simultaneously
 Normal Sensitivity = SELECT + L2
 Slow Sensitivity = SELECT + L1

XBOX KEY LEGEND



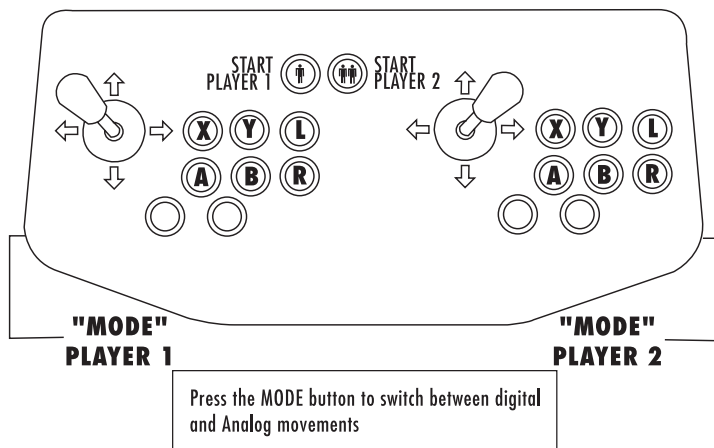
MODES:
 Left Analog = press BACK + B simulataneously
 Right Analog = press BACK + W simulataneously
 D-Pad = press BACK + A simulataneously
 Normal Control = Back + L
 Slow Control = Back + R

GAME CUBE KEY LEGEND



MODES:
 Left Analog = Modifier + X
 Right C Stick = Modifier + R
 D-Pad = Modifier + Y
 Normal Sensitivity = Modifier + Right Z
 Slow Sensitivity = Modifier + Left Z
 Modifier + START = Toggles Analog Switches
 for R/L buttons

DREAMCAST KEY LEGEND



SOLUCION DE PROBLEMAS

Soporte Técnico 1-866-942-6464 (L-V 10-6 Horario Este) o dirijase a www.xgaming.com para consultar las preguntas más frecuentes.

Algunas sugerencias si está experimentando problemas:

- Asegúrese está funcionando, con un teclado conectado al X-Arcade™.
- Siempre conecte o desconecte el X-Arcade™, **TENGA APAGADO EL ORDENADOR.**
- Asegúrese todas las conexiones están firmes y seguras.
- Asegúrese que el cable adaptador PC de X-Arcade™ está conectado correctamente al **PUERTO TECLADO PS/2** (no al puerto de ratón).
- Si el teclado se ilumina, puede pulsar la tecla **MAYUSCULAS/BLOQ NUM** y la luz se conmuta y el **LED** del X-Arcade™ está encendida, tiene una conexión firme. En otro caso, compruebe que todo esta conectado correctamente y firme.
- Algunas veces, Windows® produce efectos al pulsar la tecla **ALT** varias veces en secuencia. Si ocurre, desactive **STICKY KEYS™** (surgirá pantalla pop up si tiene un problema). Es un caso particular de Windows y no del X-Arcade™.

- Otros casos: Si no consigue hacer funcionar el X-Arcade™, y éste funciona en otros equipos, pruebe un teclado PS/2 diferente, si persiste llame al **1-866-942-6464** para soporte. **NOTA:** Por compatibilidades, si prueba el X-Arcade™ en otro equipo y funciona, pero no en su equipo, debería comprar un adaptador USB. Algunos puertos PS/2 no suministran corriente suficiente.
- Jugando con MAME o software de emulación. Debe activar **MODO 1**. En las opciones del emulador, encuentre **CONTROLS** y seleccione **X-Arcade™**. También puede contactar con el autor para incorporar esa opción.

MIS TECLAS NO FUNCIONAN CORRECTAMENTE

Si advierte que pulsando una tecla no obtiene respuesta, pero pulsando dos a la vez generan pulsación, su teclado no envía la corriente suficiente al X-Arcade™. Necesitará comprar un adaptador USB PS/2.

NO PUEDO MOVERME POR EL MENU DEL JUEGO

El juego al que está jugando puede que requiera control digital para poder navegar el menú. Cambie el modo de su mando, conmutando a digital (página 8).

TENGO PROBLEMAS CON EL CONTROL DEL MANDO O CUELGA MI VIDEO CONSOLA

Asegúrese **NO TIENE CONECTADO** un teclado al X-Arcade™ mientras esté usándolo con su video consola. Apague el equipo **ANTES** de desconectar el teclado. Recuerde apagar siempre el equipo al cambiar cualquier dispositivo.

MIS TECLAS PARECEN RESPONDER CON PULSACIONES ERRONEAS

Deslice el selector de **MODO** a la derecha. Puede estar en un **MODO** programado.

MI MANDO ES MUY PESADO

Bueno para Salud, malo para la Educación. ¡Excalibur es una pesada espada!

GARANTIA

El servicio técnico y soporte del X-Arcade™ es ofrecido por XGAMING, INC. Pedidos directos a XGAMING por X-Arcade tiene garantía de por vida, servido exclusivamente por XGAMING, INC. Esto significa que cualquier defecto o problema que ocurra durante la vida de la compra y el titular del X-Arcade™ está cubierto por la garantía.

Puede encontrar información adicional en el website www.xgaming.com

Este servicio es una de las razones por las que XGAMING® tiene una de las mejores reputaciones de la industria del video juego.

Estos términos son para compras directas a X-GAMING® y pueden diferir de los términos de su vendedor local. Para activar garantía de por vida: www.xgaming.com

Distribuidor oficial XGAMING en península Ibérica: www.smallisbig.com

La garantía de la línea de productos XGAMING con los puntos de venta asociados a SMALLISBIG.COM es de 1 año facilitando el comprobante de compra del punto de venta local o distribuidor. Información adicional en www.smallisbig.com

These terms are for sales made directly by X-GAMING® and differ from terms you may have to adhere to from the company you purchase the product from. You must register your product online at www.xgaming.com to activate your lifetime warranty.

X-GAMING® Inc., a California corporation, will not be held liable for any incidental or consequential damages for breach of any expressed or implied warranty of the X-Arcade™ controller, nor an incidental or consequential damages from the inability to use, or ability to use the controller. Under no circumstance shall X-GAMING® Inc., liability exceed the purchase price of the product as sold by X-GAMING® Inc. X-GAMING® Inc. reserves the right to refuse to honor this warranty if any of above exceptions caused the product to no longer function correctly. This warranty shall be void if the serial numbers are removed, or opened by unauthorized person.